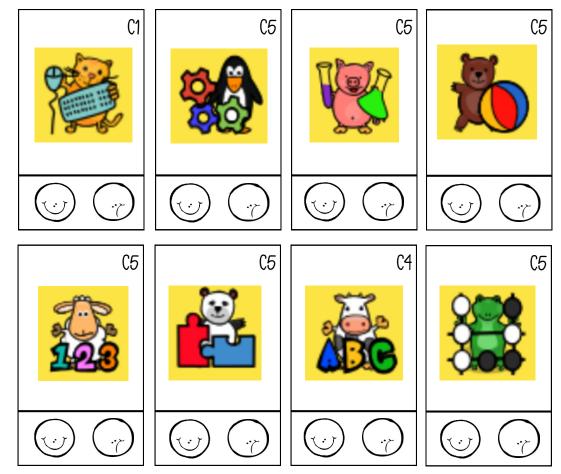




Gcompris





Voici les principaux types d'activités :

- découverte de l'ordinateur : souris (déplacement, clic, double-clic) & clavier ;
- activités de découvertes : couleur, mémoire, labyrinthes (normal, relatif, invisible et 3D), sons, heure, géographie, séquence, tableau à double entrée,
- expérimentations : sous-marin, écluse, simulation de circuits électrique, etc. ;
- ludiques : football, hexagone (chaud-froid), dessin animé, traitement de textes, tchatche, etc. ;
- mathématiques : numération, calcul, géométrie ;
- casse-tête : puzzles, tour de hanoï, tangram, sudoku, parking, super cerveau, taquin, taquin simplifié, etc. ;
- lecture : alphabet, lecture de mots ;
- jeux de stratégie Échecs, Awele, Connecte4;