## SCPabble

#### Note à l'enseignante :

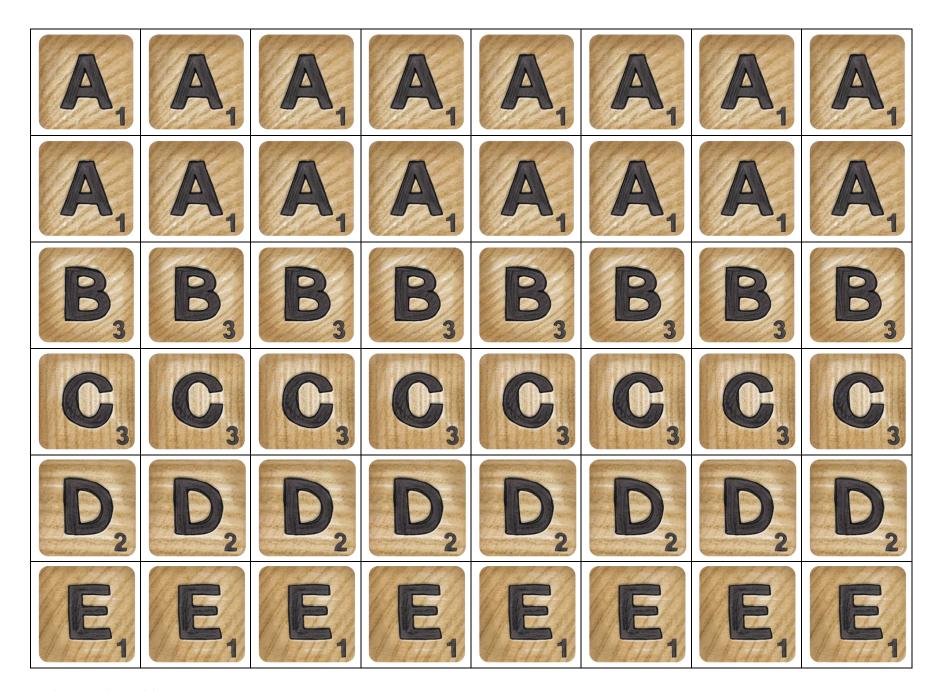
- 1. Imprimer les 5 feuilles sur un carton et les plastifier.
- 2. Découper chacune des lettres et les placer séparément dans une boîte de rangement à compartiments (acheté au Dollarama dans la section artisanat).
- 3. Imprimer les mots à l'étude sous forme de mots étiquettes pour que les élèves puissent les piger.
- 4. Fournir un dé.
- 5. Imprimer deux planches de jeu (une par élève) sur du papier 8 ½ x 14.
- 6. Spécifier aux élèves qu'ils peuvent dépasser la planche de jeu si le mot comporte plus de 11 lettres.

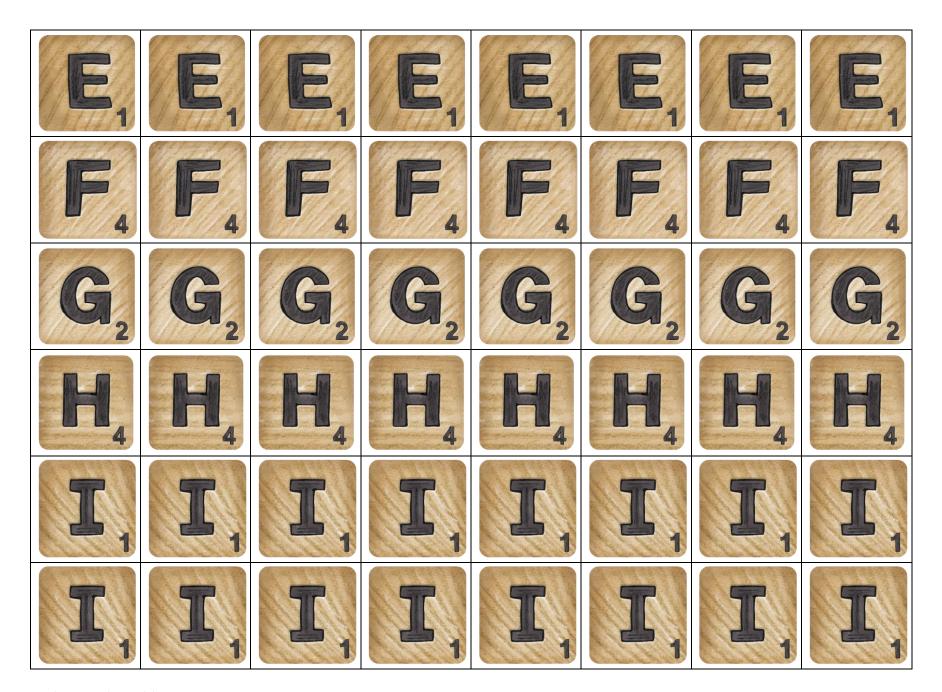
### Règles pour l'atelier SCBABBLE

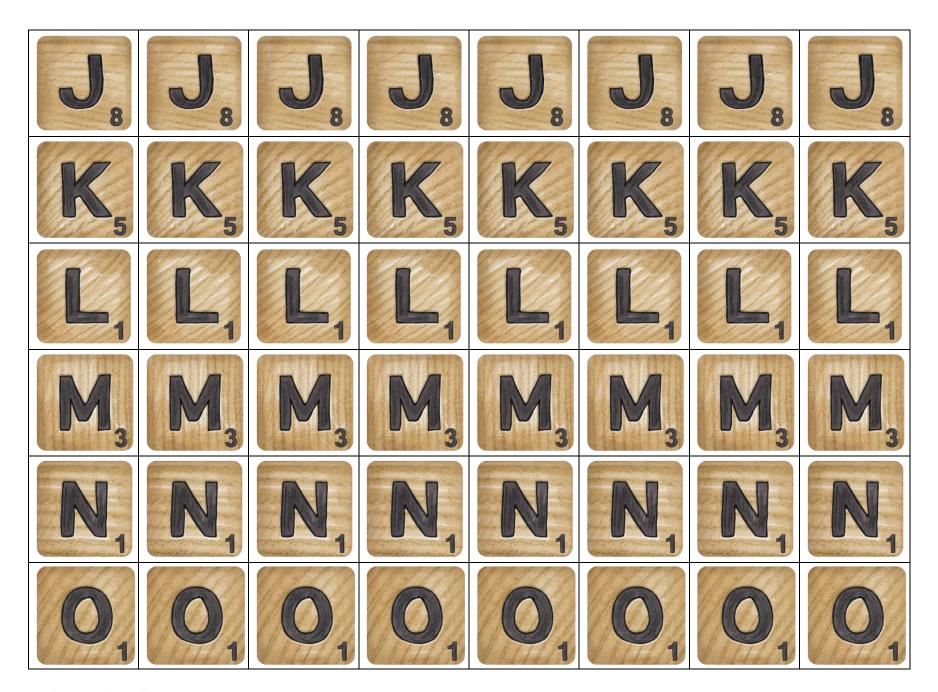
### En équipe de deux, vous devez :

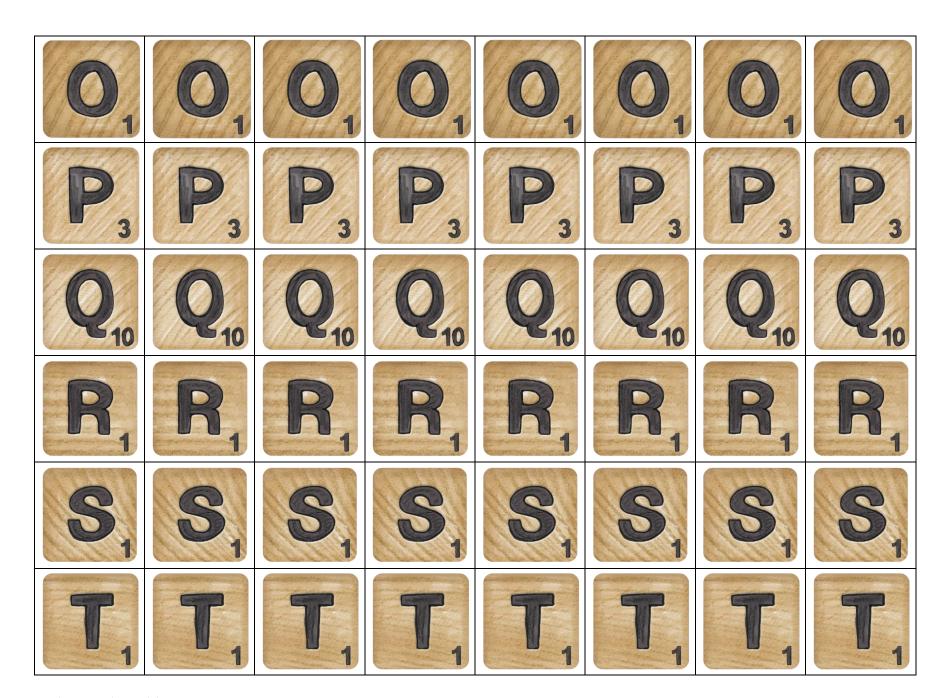
- 📵 Tourner le dé pour déterminer qui débutera le jeu, le plus haut pointage débute.
- ② Celui qui a le plus haut pointage pige un mot à l'étude et le dicte à son coéquipier sans lui montrer. L'autre doit écrire le mot à l'aide des lettres sur sa planche de jeu.
- 3 Celui qui a pigé doit vérifier si le mot est écrit correctement. S'il n'y a pas d'erreur, l'élève qui a écrit doit compter les points que le mot lui donne et l'inscrire sur sa planche de jeu.
- 4 S'il y a une erreur dans le mot, l'élève doit passer son tour et le remettre dans la boîte.
- **5** Lorsque tous mots sont écrits correctement, celui qui a le plus de points gagne la partie.

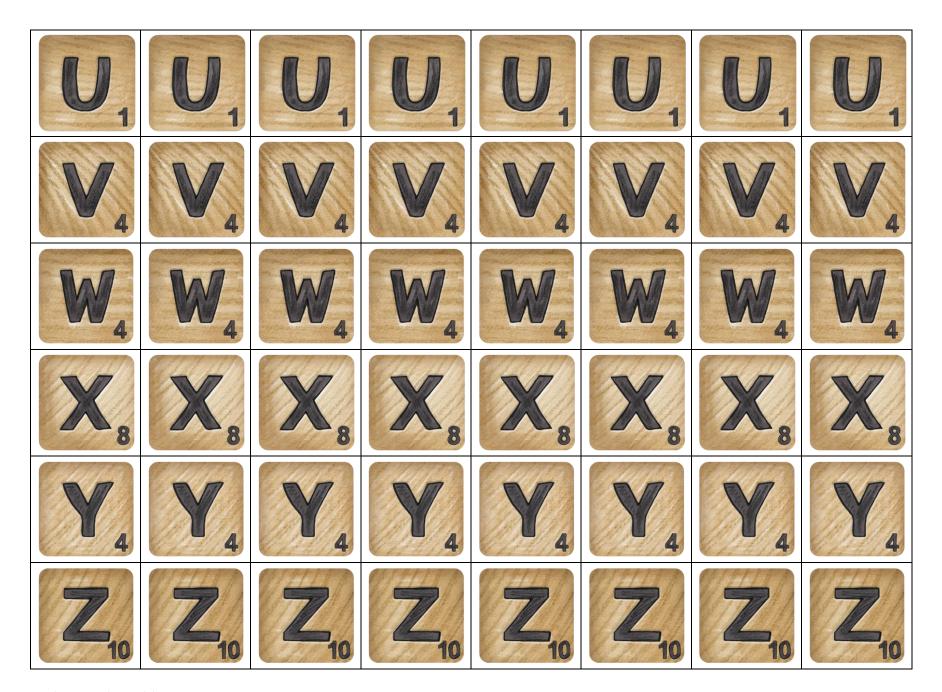
  Réalisé par Mélanie Delisle, CSFL 2014



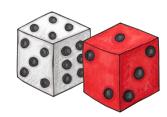












# Je-calcule-mes-points

Mot I :	points	Mot 7 :	points	Mot 13 :	points
Mot 2 :	_ points	Mot 8 :	points	Mot 14 :	points
Mot 3 :	_ points	Mot 9 :	points	Mot 15 :	points
Mot 4 :	_ points	Mot 10 :	_ points	Mot 16 :	_points
Mot 5 :	_ points	Mot II :	_points	Mot 17 :	_points
Mot 6 :	points	Mot 12 :	points	Mot 18 :	points

Total de mes points :