



Joueurs: 2 - 6

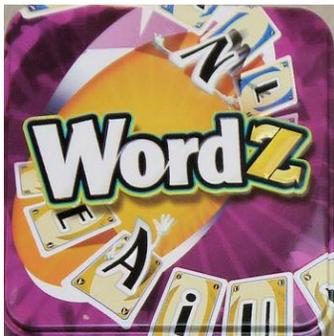
Âge: à partir de 8 ans

Durée: Court (<30 min)

Prix :31,99\$



Avec MIXMO, disputez une course endiablée dans laquelle tout le monde joue en même temps et chacun compose sa propre grille de mots! Le gagnant est le premier à terminer sa grille, mais prenez garde car un joker malicieux s'est glissé parmi les jetons et risque bien de perturber tous vos plans...



Joueurs: 3 - 7

Âge: à partir de 10 ans

Durée: Court (<20 min)

Prix :19,99\$

Une bonne dose de déduction, une pointe de prise de risque et un soupçon de chance, voilà les ingrédients qui font le sel de WordZ.

Composez secrètement votre mot, puis, en vous basant sur les lettres déjà dévoilées et le type (voyelles ou consonnes) de celles encore cachées, devinez avant les autres les mots posés par vos adversaires.



Joueurs: 2 - 10

Âge: à partir de 8 ans

Durée: Court (<20 min)

Prix :17,99\$

Quand les mots tombent à pic !

Cinq lettres sont placées sur la table et un thème est donné (légumes, pays, politiciens, choses qui piquent...).

Tous en même temps, les joueurs cherchent des mots correspondant au thème imposé et commençant par l'une des lettres en jeu. Soyez rapides car le premier mot donné rapporte plus que les suivants !

Au bout de 5 manches, le joueur qui a gagné le plus de points l'emporte.



Joueurs: 2 - 8

Âge: à partir de 8 ans

Durée: Court (<20 min)

Prix :19,99\$

Soyez le plus rapide pour trouver le mot le plus court dans lequel figurent au moins les 3 consonnes sorties au lancer des dés. Le gagnant est celui qui a le plus de points à la fin de la partie. Le jeu propose aussi une variante pour jouer avec les jeunes enfants



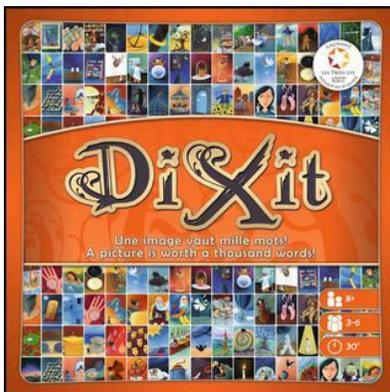
Joueurs: 4 - 12

Âge: à partir de 10 ans

Durée: Court (<60 min)

Prix :49,99\$

Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer ! Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.



Joueurs : 3-6

Âge: à partir de 8 ans

Durée: Court (<30 min)

Prix :39,99\$

Devinez la carte qui correspond au son, au mot ou à la phrase énoncée par le joueur "conteur". Un jeu qui suscite l'imagination.



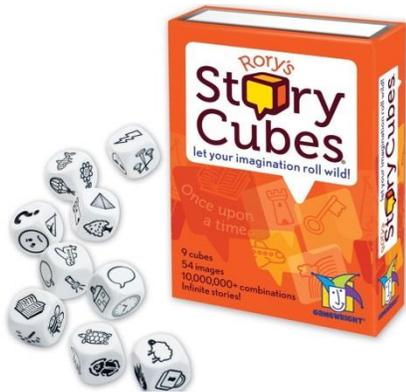
Joueurs : 2-8
 Âge: à partir de 8 ans
 Durée: Court (<30 min)
 Prix :19.99\$

Partant d'un mot proposé à tous, trouvez les associations de mots que choisiront vos adversaires. Marquez des points en trouvant des mots communs avec les autres joueurs.

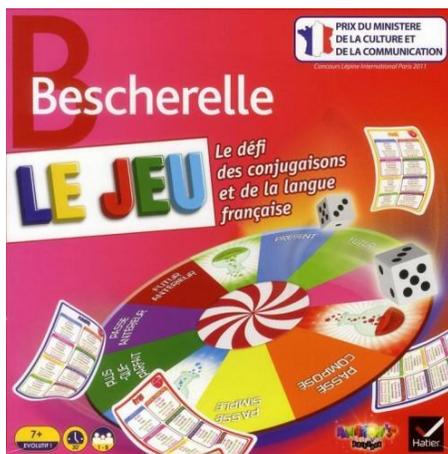


Joueurs : 2-12
 Âge: à partir de 4 ans
 Durée: Court (<30 min)
 Prix :15.99\$

Imagidés et Rory's story cubes sont un moyen original et ludique de laisser libre cours à son imagination et d'encourager l'expression orale quel que soit l'âge des joueurs. Les images figurant sur les dés vous ouvrent un monde infini avec une multitude d'histoires à créer. Chaque dé correspondant à un thème, vous pouvez moduler le jeu selon vos envies ou vos besoins. Lancez les dés et imaginez ensemble un récit reprenant chacune des images obtenues sur le tirage de dés.



Prix : 9,99\$



Joueurs:

mode famille : de 1 à 8 joueurs

mode colo : en partie rapide, pour jouer en classe jusqu'à 30 élèves ou plus!

Âge: à partir de 7 ans

Durée: Variable

Prix : 39,95\$

Le jeu du Bescherelle est un jeu conçu pour s'amuser autour des conjugaisons et des pièges de la langue française.

- ☑ A chaque case, conjuguez un verbe ou répondez à une question de langue française.
- ☑ Gagnez des potions magiques pour vous transformer en super-héros et lancer des attaques à vos adversaires !
- ☑ Retrouvez 80 cartes **conjugaison** avec des aides en couleur en lien avec votre **Bescherelle, la conjugaison pour tous**.
- ☑ Retrouvez 110 cartes **langue française** pour vous amuser et vous défier avec vos amis sur l'orthographe les homonymes, les paronymes, les antonymes, les féminins, les pluriels, les genres, etc...



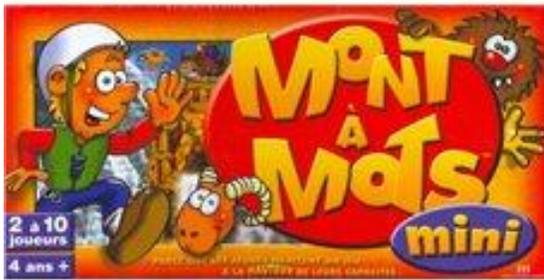
Joueurs: 2 et plus

Âge: 5 et plus

Durée: Variable

Prix : 19,99\$

Vous aimez les jeux de Lettres mais vous trouvez que les parties sont parfois un peu trop longues ou que vos partenaires de jeu passent trop de temps à réfléchir ou à vérifier dans le dictionnaire? Le jeu Bananagrams est pour vous ! Rapide, n'exigeant pas une réflexion trop longue, et surtout flexible (il n'y ni support ni de points à compter).



Joueurs: 2 - 10

Age: de 4 à 8 ans

Durée: Variable

Prix : 29,99\$



Ton esprit d'équipe et ta capacité d'écoute sont mis à contribution dans ce jeu de vocabulaire original.

Tu dois trouver le plus de mots possible en lien avec une carte de jeu choisie, contenant un son, une catégorie ou une association d'idées. Travaille en équipe avec les autres joueurs pour atteindre le sommet de la montagne.



Joueurs: 2 à 12 joueurs

Age: 6 et plus

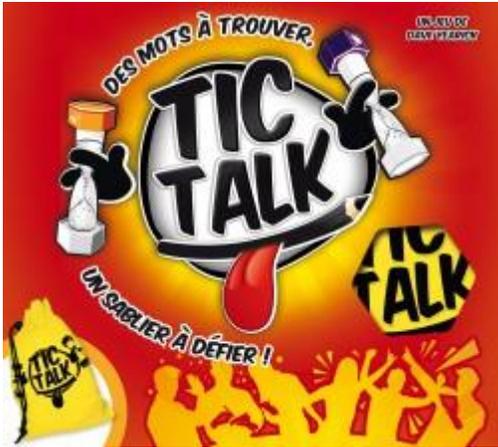
Durée: Variable

Prix : 31,99\$

Pour ce jeu, vous aurez besoin d'un bon répertoire en fait de vocabulaire, des nerfs d'acier et d'une bonne dose de sens de l'humour.

Des syllabes sont inscrites sur des cartes. À tour de rôle, trouvez un mot qui inclus cette syllabe à l'endroit où le dé l'aura défini au début, au centre ou à la fin des mots.

Facile ??? Dépêchez-vous la bombe circule de main en main jusqu'à ce qu'elle explose.



Joueurs: 2 à 6 joueurs

Âge: 10 et plus

Durée: Court (30 min.)

Prix : 31,99\$



Le principe est ultra simple pour ne pas dire déjà connu de tous. En gros, « **Tic Talk** » serait l'enfant caché du « petit bac » et du « jeu des papiers ». **Dave Yearick** a assemblé ces 2 ultras classiques pour en faire un seul jeu. Je vous explique.

« **Tic Talk** » se pratique en équipe, ce qui pour un jeu d'ambiance pose une ambiance. Forcément. Une manche de « **Tic Talk** » se déroule en 2 phases. Durant la première, on est dans une espèce de genre de comme qui dirait de « Petit Bac ». Il va falloir trouver des mots. Mots que l'un des membres de l'équipe adverse devra faire deviner à ses partenaires durant la seconde phase, un peu comme dans « le jeu des papiers ». Vous y êtes ? Et le Tic, Tac, Tic, Tac, c'est parce que tout cela se fait sous la pression d'un sablier.



Joueurs: 2 à 4 joueurs

Âge: 5 et plus

Durée: Variable

Prix : 21,99\$

Avec des cartes d'images, imaginez des phrases de plus en plus longues et de plus en plus folles pour atteindre la fin du parcours. Cet excellent cadeau contient 56 cartes :

- 16 cartes d'action (verbes),
- 9 cartes adjectifs,
- 11 cartes compléments,
- 13 cartes sujets et 7 cartes de lien, une planche de jeu.

Suggestion de jeux de société pour les 5 au quotidien par Isabelle Leduc, CSDD