

## Banque de commentaires au bulletin PRÉSCOLAIRE

Compétences	Critères d'évaluation	Numéro du message	Messages au bulletin  Message codé 1 : Force  Message codé 2 : Défi
	Cr1 Exécution de diverses actions de motricité globale	01	Coordonner les parties de son corps.
		02	Exécuter des actions motrices (ramper, courir, sauter, etc.).
		03	Démontrer de l'habileté dans les jeux d'équilibre.
		04	Manipuler avec dextérité des objets de formes variées (ballons, corde à danser, etc.).
		05	Exécuter de nouveaux mouvements.
		06	Reproduire une suite de mouvements (parcours, danses, etc.).
	Cr2 Exécution de diverses actions de motricité fine	07	Exécuter avec précision les activités faisant appel à la motricité fine telles que découper, coller, tracer, enfiler, etc.
		08	Manipuler avec dextérité le matériel.
		09	Manipuler les crayons avec précision.
		10	Manipuler les ciseaux avec précision.
Compétence 1 :	Cr3 Ajustement de ses actions en fonction de l'environnement	11	Exécuter les routines établies dans la classe (déplacements, habillement, transitions, etc.).
Se développer sur le plan		12	Adapter son comportement et ses déplacements en fonction de l'endroit où il se trouve.
sensoriel et moteur		13	Exécuter des séquences d'actions.
	Cr4 Reconnaissance d'éléments favorisant le bien-être (santé et sécurité)	14	Être calme lorsque la situation le demande.
		15	Se détendre lorsque la situation le demande.
		16	Se comporter de façon sécuritaire.
		17	Utiliser le matériel de façon sécuritaire.
		18	Adopter de bonnes postures.
		19	S'arrêter avant d'agir pour adopter un comportement sécuritaire.

Choisir un commentaire en lien avec les critères dans la boîte appropriée (message codé 1 : force ou message codé 2 : défi). Pour signaler le progrès d'un élève, utilisez la boîte *commentaire* puisqu'il n'y a pas de banque de messages associée à cet espace.

Compétences	Critères d'évaluation	Numéro du message	Messages au bulletin  Message codé 1 : Force  Message codé 2 : Défi
	Cr1 et 3  Utilisation de moyens appropriés pour répondre à ses besoins et manifestation de son autonomie à travers les jeux, les activités, les projets et la vie quotidienne de la classe	01	Démontrer sa capacité à s'organiser.
		02	Demander de l'aide au besoin.
		03	Soutenir son attention.
		04	Faire preuve d'autonomie lors des activités.
		05	Faire preuve d'initiative dans certaines occasions.
(G) (G)		06	Exprimer ses besoins de façon appropriée.
		07	Persévérer face aux difficultés.
	Cr2 et 4  Expression de ses goûts, de ses intérêts, de ses idées, de ses sentiments et de ses émotions d'une façon pertinente et manifestations diverses de sécurité affective	08	Exprimer ses goûts et ses intérêts.
		09	S'exprimer dans différentes situations (groupe, dyades, jeux, etc.).
Compétence 2 : Développer sa		10	Démontrer de la confiance en soi.
personnalité		11	Démontrer de l'assurance.
		12	Exprimer ses émotions de façon pertinente.
		13	Faire des choix.
		14	Entreprendre une tâche avec assurance.
		15	S'adapter aux changements et aux imprévus.
		16	Accepter de prendre des risques en faisant des essais et des erreurs.

Compétences	Critères d'évaluation	Numéro du	Messages au bulletin  Message codé 1 : Force
		message	Message codé 2 : <b>Défi</b>
	Cr1 Manifestation de gestes d'ouverture aux autres	01	Démontrer de la générosité envers les autres.
		02	Accepter les autres enfants avec leurs différences.
		03	Entrer en relation avec ses pairs.
		04	Entrer en relation avec l'adulte.
		05	Entrer en relation avec ses pairs et l'adulte.
	Cr2 Participation à la vie de groupe	06	Démontrer de l'enthousiasme pour les activités.
		07	Prendre sa place dans le groupe.
		08	S'intégrer au sein du groupe.
		09	Assumer de façon autonome des responsabilités.
	Cr3	10	Respecter les règles de vie.
	Respect des règles de vie du groupe	11	Attendre son tour.
		12	Respecter les autres dans ses gestes et ses paroles.
Compétence 3 : Entrer en relation avec les	Cr4 Application de la démarche de résolution de conflits avec de l'aide	13	Résoudre des conflits avec de l'aide.
autres		14	Chercher des solutions.
		15	Reconnaître une situation conflictuelle.
	Cr5 Implication personnelle avec les autres	16	Interagir positivement avec les autres.
Implication personnelle		17	Partager avec les autres.
		18	Proposer son aide.
		19	Coopérer avec les autres.
		20	Encourager les autres.
	21	Inclure les autres dans ses jeux.	

Compétences	Critères d'évaluation	Numéro du message	Messages au bulletin  Message codé 1 : Force  Message codé 2 : Défi
	Cr1 Intérêt pour la communication	01	Être attentif à la personne qui parle.
		02	Participer aux discussions et aux causeries.
		03	Démontrer de l'intérêt pour les activités d'éveil à la lecture et à l'écriture.
		04	Démontrer de l'intérêt pour les activités d'éveil à la lecture.
		05	Démontrer de l'intérêt pour les activités d'éveil à l'écriture.
		06	S'intéresser aux activités langagières (sons, rimes, comptines, etc.).
	Cr2 Manifestation de compréhension du message	07	Répondre adéquatement aux consignes et aux questions.
		08	Répondre adéquatement aux consignes pour réaliser une tâche.
		09	Répondre adéquatement aux questions.
		10	Raconter dans ses mots ce qu'il a vu ou entendu (consigne, histoire, etc.).
		11	Respecter le sujet de conversation.
Compétence 4 : Communiquer oralement	Cr3 Production de messages	12	Communiquer de façon précise et efficace.
eominaniquei oraiement		13	Communiquer en formulant des phrases complètes.
		14	Utiliser un vocabulaire approprié.
		15	Réutiliser les mots appris en classe.
		16	Jouer avec l'aspect sonore de la langue.
		17	Prononcer correctement les sons.
		18	Structurer son idée.
		19	Explorer différentes formes d'écriture.

Compétences	Critères d'évaluation	Numéro du message	Messages au bulletin  Message codé 1 : Force  Message codé 2 : Défi
	Cr1 et 2  Manifestation d'intérêt, de curiosité, de désir d'apprendre et expérimentation de différents moyens d'exercer sa pensée	01	Démontrer de l'intérêt pour apprendre de nouvelles choses.
		02	S'intéresser aux domaines d'apprentissage (mathématiques, sciences, univers social, arts).
		03	S'intéresser à certains domaines d'apprentissage.
		04	Démontrer de l'intérêt pour les défis proposés.
		05	Faire appel à sa créativité.
at at a		06	Démontrer de la curiosité et poser des questions.
		07	Utiliser des stratégies pour apprendre (observer, manipuler, questionner, etc.).
		08	Faire des liens avec son quotidien.
Compétence 5 : Se familiariser avec son	Cr3 Utilisation de l'information pertinente à la réalisation d'un apprentissage	09	Utiliser les notions apprises en classe dans ses activités.
environnement		10	Utiliser ses connaissances pour réaliser des activités.
	Cr4  Description de la démarche et des stratégies utilisées dans la réalisation d'un apprentissage		Il est important de développer cette habileté par le questionnement, mais <u>l'évaluation de ce critère n'est pas obligatoire.</u>

Compétences	Critères d'évaluation	Numéro du message	Messages au bulletin  Message codé 1 : Force  Message codé 2 : Défi
	Cr1 Engagement dans une activité ou un projet	01	Être actif et intéressé dans les activités ou les projets.
	Cr2 Utilisation de ses ressources dans la réalisation d'une activité ou d'un projet	02	Se donner des moyens pour réaliser une activité ou un projet.
		03	Choisir et utiliser les ressources mises à sa disposition.
	Cr3 Persévérance dans l'exécution d'une activité ou d'un projet	04	Terminer son projet ou son activité.
		05	Terminer son projet ou son activité dans le temps alloué.
Me of the second		06	Persévérer face aux difficultés.
		07	Faire preuve de minutie dans l'exécution de ses travaux.
Compétence 6 : Mener à terme des projets et des activités	Cr4  Description des  stratégies utilisées dans l'exécution d'une activité ou d'un projet		Il est important de développer cette habileté par le questionnement, mais <u>l'évaluation de ce critère n'est pas obligatoire.</u>
	Cr5 et 6 Appréciation des apprentissages faits, des difficultés éprouvées et expression de sa satisfaction d'avoir réalisé l'activité ou le projet	08	Nommer ce qui a été facile ou difficile.
		09	Nommer des apprentissages réalisés.
		10	Manifester sa satisfaction d'avoir réalisé une activité ou un projet.
		11	Évaluer sa participation dans la réalisation de l'activité ou le projet.
		12	Donner son appréciation (j'ai aimé, je n'ai pas aimé, etc.).