

# La tablette tactile à l'éducation préscolaire



**Formation iPad au préscolaire  
Avril 2013  
Claudine Perreault, conseillère pédagogique**

# Applications pour le préscolaire

## Trucs et astuces pour intégrer la tablette tactile en classe

1. Toujours avoir en tête une **intention pédagogique** : Qu'est-ce que l'élève va apprendre? Qu'est-ce que cela me permettra d'observer? Quelle sera l'avantage d'utiliser la tablette?
2. Favoriser l'**autonomie** : choisir des applications qui comportent peu d'étapes ou qui ont des pictogrammes faciles à comprendre.
3. Choisir 2 ou 3 applications à exploiter avec les élèves. Les **expérimenter soi-même** d'abord avant de proposer aux élèves.
4. Présenter les fonctions de base aux élèves, mais ne pas trop y mettre de temps, **favoriser l'apprentissage en contexte**.
5. Choisir des applications avec peu de consignes pour leur **faire vivre des succès** et favoriser leur autonomie.
6. Faire de petits projets brouillon pour la 1<sup>re</sup> fois et si on se trompe, ce n'est pas grave, c'est un apprentissage, **pas d'obligation de résultats au début!**
7. Faire un atelier qui permet à tous les élèves d'aller l'essayer pendant la semaine (favoriser les explications en **petits groupes** au début).
8. Privilégier des **applications de création** pour « optimiser » l'apport de l'élève (apprentissage). Les jeux oui, mais avec modération.

## Applications, compétences et intégration en classe

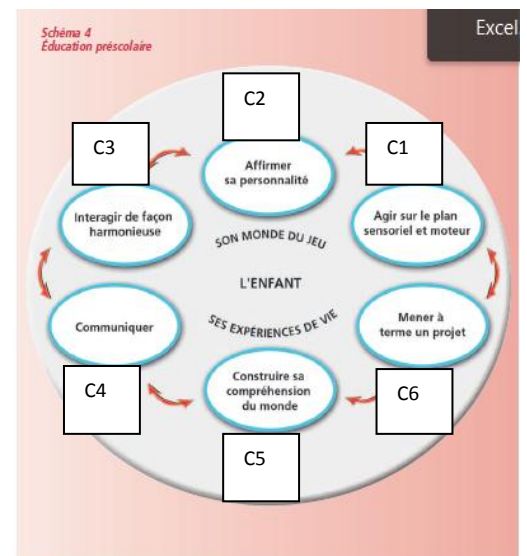
### Caméra vidéo

**C6** : Présentation de projet (présenter un projet et sa démarche).

**C2** et **C4** : Raconter un événement de sa fin de semaine en atelier (individuel au lien de grand groupe). L'enseignante peut ensuite les écouter après la classe pour annoter des observations.

**C2** et **C4** : Présenter son jeu préféré et mettre les vidéos au coin d'écoute.

**C6** : L'enseignante peut s'enregistrer pour donner les consignes d'une application ou d'un atelier (étapes). L'enfant peut écouter les consignes plus d'une fois. On travaille l'écoute et la compréhension.



# Applications pour le préscolaire

## Livres à télécharger (iBooks) et livres interactifs (Applications)

Il serait intéressant de trouver des versions numériques ou interactives (avec narration) de livres que l'on possède déjà en classe. Cependant, attention aux livres interactifs qui ont « trop » d'interactions, car l'élève perd le sens de l'histoire.

**C4** : Écouter une histoire en grand groupe (projecteur) et arrêter la narration pour questionner les élèves à différentes étapes de la lecture (avant, pendant, après).

**C4** : Écouter une histoire au centre d'écoute et ensuite dessiner ce que j'ai aimé le plus

**C4** : Faire un imprime écran de la page de l'histoire que l'élève a préféré, l'envoyer dans une application qui permet d'ajouter une phrase (en écriture de 5 ans) pour décrire ce qu'ils ont aimé : Ex. : J'ai aimé le poisson vert... ou écrire le nom de leur personnage favori.

## Applications de Scrapbooking ou de dessin

**C2** et **C4** : Écrire son prénom, insérer sa photo pour la couverture de son portfolio ou autre. L'élève pourrait également dire une chose qu'il aime, la dessiner et s'enregistrer.

**C1**, **C3** et **C4** : Photographier les bons gestes à adopter en classe (sécurité et règles) et photographier les élèves en train de faire la bonne action (ex. : Je lève la main pour parler).

## Application pour créer des histoires

**C4** : Inventer des histoires collectives ou individuelles.

**C1** : Prendre des photos et décrire les activités de motricité au gymnase.

**C4** et **C6** : Créer un abécédaire ou faire un livre sur ce que les élèves ont appris sur un thème (ex. : Les dinosaures).

## Application de météo

Oui, mais il est important d'avoir une intention claire pour s'assurer de la portée pédagogique d'une telle activité quotidienne.

**C4** : Apprendre à lire des images et interpréter : Le pictogramme du soleil annonce du temps ensoleillé.












**C5** : Si la température est de -15° est-ce plus chaud ou plus froid que -5°? Quels sont les vêtements que je peux porter à -5° ou à 20°? (Voir la droite numérique sur le thermomètre).

## Moteurs de recherches et encyclopédies (Google, Wikipanion...)













L'accès rapide à Internet et aux moteurs de recherche permet de répondre aux questions hebdomadaires des enfants sur différents sujets.

# Applications pour le préscolaire

Voici quelques applications qui privilégient la « création » avec la tablette iPad :

Applications de base		Pistes d'exploitation	
APPAREIL PHOTO		<ul style="list-style-type: none"> <li>Prendre des photos ou des vidéos instantanées!</li> <li>Photographier les projets des élèves pour le portfolio.</li> <li>Filmer les élèves en action pendant une activité de motricité globale au gymnase ou au parc-école.</li> </ul>	
PHOTOS		<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de conserver les photos, les vidéos et les productions à un seul endroit (dossier).</li> <li>Plusieurs applications de création permettent l'accès aux photos.</li> <li>Envoyer des photos des productions des élèves aux parents.</li> </ul>	
FACE TIME		<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuer des appels vidéo avec d'autres utilisateurs de Facetime (iPad).</li> <li>Faire des vidéoconférences avec des élèves de d'autres écoles.</li> </ul>	
Applications	Pistes d'exploitation		Coût
SCRAPPAD		<ul style="list-style-type: none"> <li>Création de cartes (thèmes et fêtes).</li> <li>Scrapbooking</li> <li>Invitations à un événement en classe.</li> </ul> <p>*Plusieurs applications disponibles selon les fêtes (Noël, Halloween, etc.)</p>	Gratuit
POPPLLET LITE		<ul style="list-style-type: none"> <li>Organiser les idées autour d'un thème.</li> <li>Trouver des objets qui commencent par la lettre vedette.</li> <li>Identifier les prénoms des élèves qui commencent par « M ».</li> <li>Permet d'utiliser des photos, texte, écriture au doigt.</li> </ul>	Gratuit
DOODLE BUDDY		<ul style="list-style-type: none"> <li>Faire des suites logiques avec les tampons.</li> <li>Dénombrer et compter en utilisant les tampons.</li> <li>Utiliser la feuille à points pour tracer des formes géométriques.</li> <li>Créer un abécédaire (photo, écriture au doigt).</li> </ul>	Gratuit
STORYKIT (iphone)		<ul style="list-style-type: none"> <li>Créer un abécédaire (photo, texte et son).</li> <li>Réaliser un recueil informatif sur un thème (ex. : dinosaures).</li> <li>Se présenter à l'aide de sa photo.</li> </ul>	Gratuit
BOOKABI		<ul style="list-style-type: none"> <li>Réaliser une histoire avec des personnages.</li> <li>Créer un abécédaire.</li> <li>Réaliser un livre collectif sur un thème (ex. : les fruits).</li> <li>Présenter les amis de la classe (photos, texte et enregistrement).</li> </ul>	Gratuit
MY STORY		<ul style="list-style-type: none"> <li>Réaliser une histoire avec plusieurs pages. Permet de dessiner, d'enregistrer la voix et d'écrire l'histoire à l'aide du clavier.</li> <li>Réaliser un album photo d'une activité de classe ou d'un projet en y ajoutant des photos.</li> </ul>	1,99\$
STORYMAKER HD		<ul style="list-style-type: none"> <li>Créer des personnages et imprimer les marottes.</li> <li>Réaliser des histoires avec les personnages créés.</li> <li>Les pages de l'histoire peuvent être imprimées en version couleur pour fabriquer un livre ou un recueil de personnages.</li> </ul>	Gratuit
MY SCENE		<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de créer une scène et de faire parler les animaux (langage). *Cette application est limitée en version gratuite. Les créations peuvent être sauvegardées dans les photos, mais il est impossible d'enregistrer la version audio.</li> </ul>	Gratuit

# Applications pour le préscolaire

Applications	Pistes d'exploitation	Coût
SKITCH 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet d'annoter des photos, de dessiner ou d'écrire.</li> <li>Réaliser une présentation sur la croissance d'une plante.</li> <li>Prendre des photos d'objets de la classe et identifier des formes géométriques.</li> </ul>	Gratuit
SCREENCHOMP 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Envoyer des explications aux parents sur une activité en classe à l'aide d'un lien Internet vers votre production.</li> <li>Envoyer par courriel une carte (réalisée avec Scrappad), incluant un message vocal.</li> </ul>	Gratuit
DESSINE-MOI 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de colorier, dessiner et également de créer des œuvres à partir de photos.</li> <li>Réaliser une carte d'anniversaire, de Noël ou de Pâques de type carte postale. Possibilité d'envoyer par courriel.</li> </ul>	Gratuit
WHITEBOARD 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Activité de transition : devinette, écriture (remplace le papier).</li> <li>Dessin avec seulement quelques couleurs.</li> <li>Écrire ou dessiner sur la tablette et projeter (canon ou TNI) au tableau (élève ou enseignante).</li> </ul>	Gratuit
COFFRET DESSIN 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Créer des œuvres d'arts (dessins, collages). Beaucoup d'options : couleurs, polices, estampes, cadres, Grande variété de couleurs, de styles de crayons, de polices, d'estampes, etc.</li> <li>Permet de visionner les étapes de la démarche de l'élève dans sa création à l'aide de la fonction vidéo.</li> </ul>	Gratuit
FLIPBOOMLITE 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permet de réaliser un dessin en plusieurs étapes pour créer une animation et possibilité de sauvegarder chaque image.</li> <li>Démontrer la croissance d'une plante ou la fabrication d'un bonhomme de neige.</li> </ul>	Gratuit
PUPPET PALS HD 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Créer des scènes à l'aide de personnages et de lieux. Possibilité de faire bouger les personnages, d'enregistrer une narration et d'utiliser une musique de fond.</li> <li>Inventer une courte histoire (une seule scène) et partager la vidéo par courriel pour une écoute au tableau ou à l'ordinateur.</li> </ul>	Gratuit
<b>Extraits de livres</b>		
LA COCCINELLE 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Livre informatif interactif qui permet de s'informer sur un sujet avec une narration et des interactions avec les images.</li> </ul>	Gratuit
3 COCHONS 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Récit interactif qui permet d'écouter une histoire avec une narration et des interactions avec les images.</li> <li>⚠ <i>Celui-ci est un bon exemple que « trop » d'interactions, amène l'élève à perdre le sens de l'histoire.</i></li> </ul>	Gratuit
iSTORY (Je suis qui moi?) 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plusieurs histoires gratuites à écouter seul ou en petit groupe à l'aide de l'adaptateur multi-prises pour casques d'écoute.</li> </ul>	Gratuit
<b>Jeux</b>		
1-2-3 GÉANT (Télé-Québec) 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tracer l'alphabet, dessiner, écrire des mots avec des lettres ou repérer des lettres dans un mot (association).</li> <li><i>*Intéressant : Cette application de jeu doit amener l'élève tout de même à écouter la consigne avant de faire l'activité.</i></li> </ul>	
MINI TFO (Télé éducative Ontario) 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Casse-têtes, comptines, fabrication de scènes d'histoires, coloriages, vidéos éducatives à présenter.</li> </ul>	

Merci à Annie Marois, conseillère pédagogique en intégration des TIC, pour la rechercher et le partage d'applications.