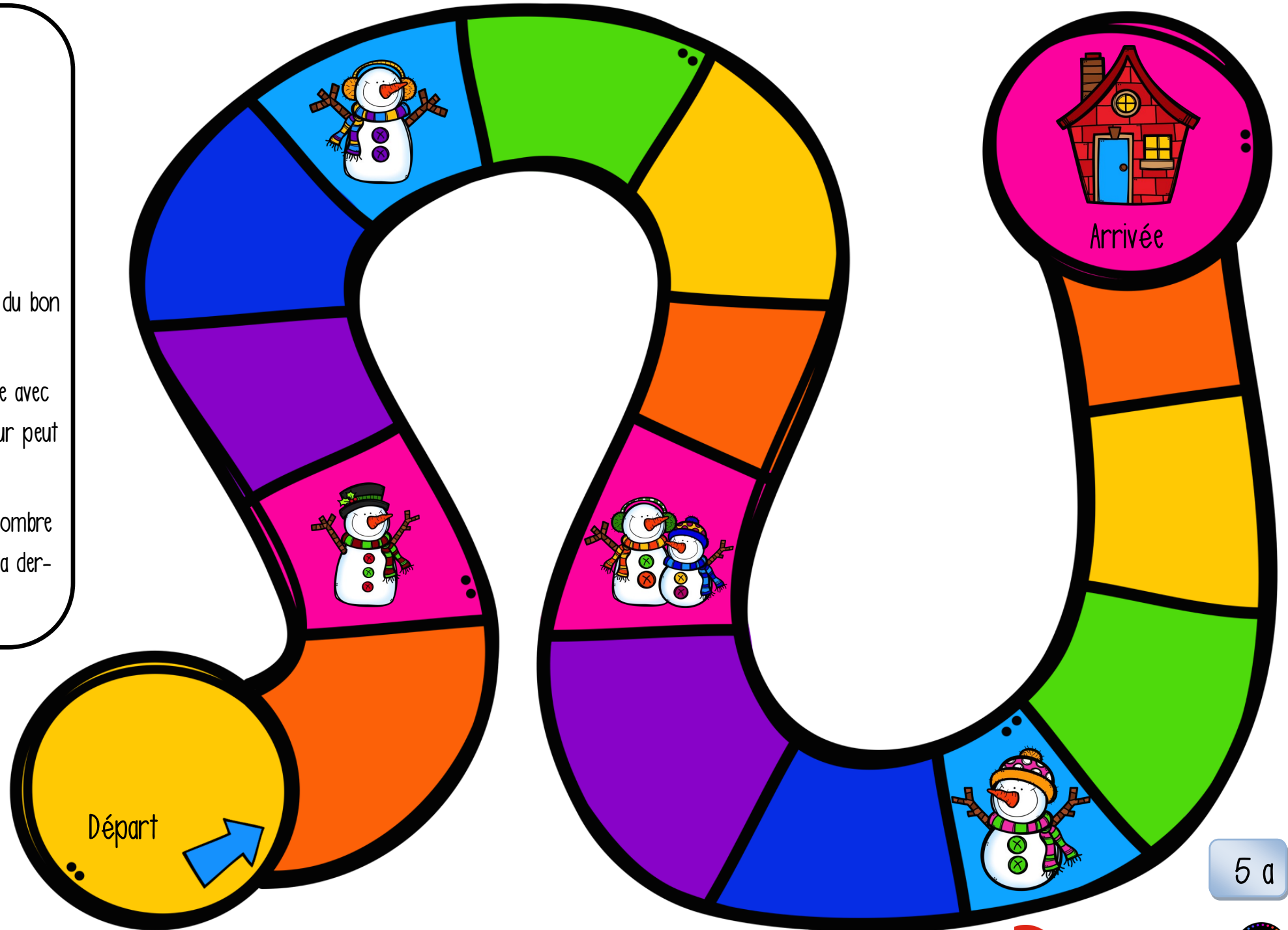


# La course des bonshommes de neige

- Lancer le dé à tour de rôle.
- Avancer le bonhomme de neige du bon nombre de cases.
- Si le pion s'arrête sur une case avec un bonhomme de neige, le joueur peut lancer le dé à nouveau.
- Pour gagner, il faut obtenir le nombre exact qui permet d'arriver sur la der-



5 a

# Jetons

