



ATELIER IPAD

2^e ANNÉE



Jours pour réaliser l'atelier

Septembre		Octobre		Novembre		Décembre		Janvier		Février		Mars		Avril		Mai		Juin	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31									

Nombre de périodes pour faire l'activité : 1 2 3 4 5 6 7 8

Français

Compétences	Critères d'évaluation				
Lire	Compréhension		Interprétation		Jugement critique
Écrire	Adaptation à la situation	Cohérence		Vocabulaire	Respect de l'orthographe
Communiquer oralement	Écoute efficace		Adaptation à la situation		Syntaxe et vocabulaire

Intention pédagogique

Créer une saynète inventée de toutes pièces.

Apps à utiliser : Communiquer et publier ⇒ Puppet Pals 2

Étapes à respecter

Préalablement, présenter l'application afin que les enfants découvrent les choix possibles de scènes, de personnages et de véhicules.

Organiser un scénario sur une feuille de papier.

RÉALISATION

1. Ouvre Puppet Pals 2
2. Appuie sur **jouer**
3. Choisis ta **scène** (désert, ferme, théâtre/cinéma, espace, hiver, ville), ton **véhicule** (cheval, voiture de police), tes **acteurs** (garçon, fille, cow-boy, ballerine ou personnages historiques) et ta **musique**.
4. Enregistre ta voix en bougeant tes personnages en appuyant sur le **rond rouge à droite**.
5. Appuie sur la **caméra pour enregistrer** ton projet. Donne-lui un titre.
6. Pour retourner dans ce projet, choisis **enregistrés** au lieu de jouer.
7. Réécoute ton projet avant de le remettre. Au besoin, recommence pour apporter les changements nécessaires.

Moyens de diffusion

Imprimer	Envoyer par courriel	Enregistrer	Remettre à mon enseignant	Projeter	Publier sur le Web
----------	----------------------	-------------	---------------------------	----------	--------------------