



Je compose un récit en 5 temps.

My Story



Qu'est-ce qu'un récit en 5 temps?

Le récit en 5 temps est une histoire racontée par écrit qui a la structure suivante :

SITUATION DE
DÉPART



ÉLÉMENT
DÉCLENCHEUR



PÉRIPÉTIES



DÉNOUEMENT



SITUATION FINALE

Je t'invite maintenant à composer, illustrer et raconter un récit en 5 temps dans l'application My Story.

1. Ouvre l'application My Story.



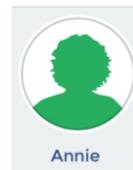
2. Appuie pour ajouter un auteur (*Add an Author*).



3. Écris ton nom

et appuie sur *Create* pour créer un nouvel auteur.

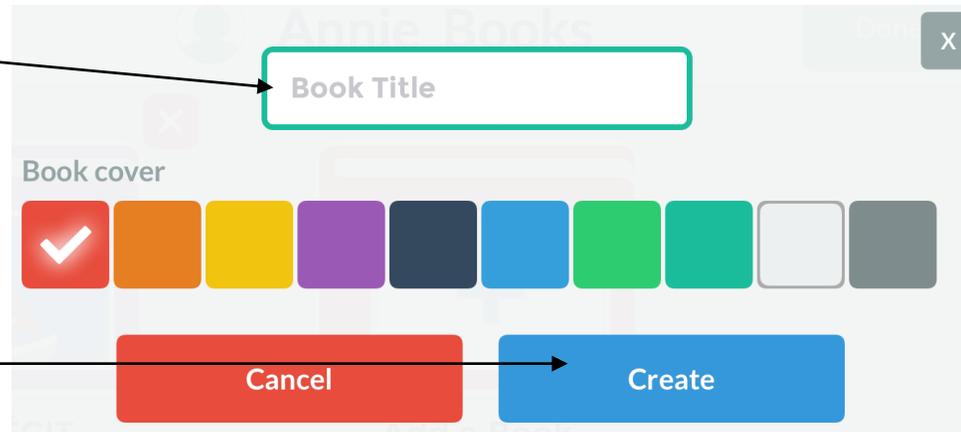
4. Sélectionne ensuite ton nom pour composer une nouvelle histoire.



5. Appuie sur le + pour créer un nouveau livre (Add a Book).



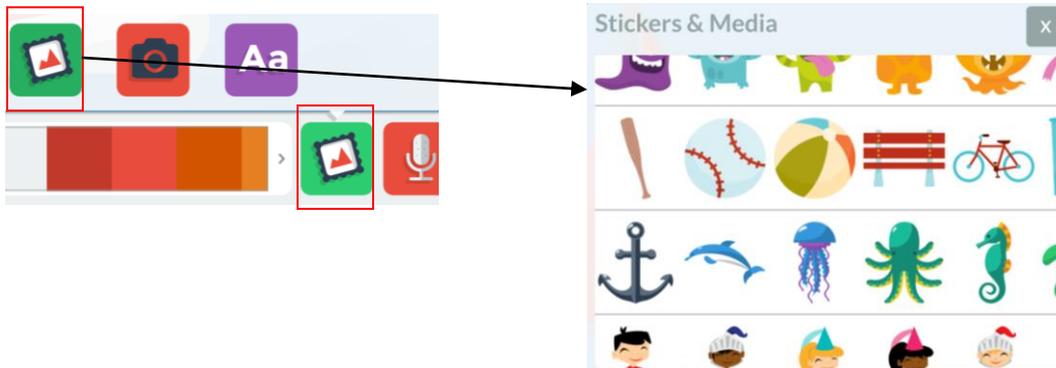
6. Écris le titre MON RÉCIT.



choisis la couleur de la page couverture

et appuie pour créer le livre (Create).

7. Explore maintenant les banques d'autocollants afin de composer ton récit et de créer tes illustrations.



8. Tu auras 5 pages à ton récit. Chaque page représentera un temps du récit. Utilise le gabarit de la page suivante pour composer ton court récit.

LE RÉCIT EN 5 TEMPS

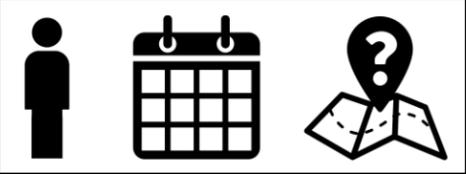
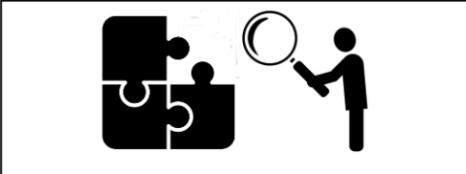
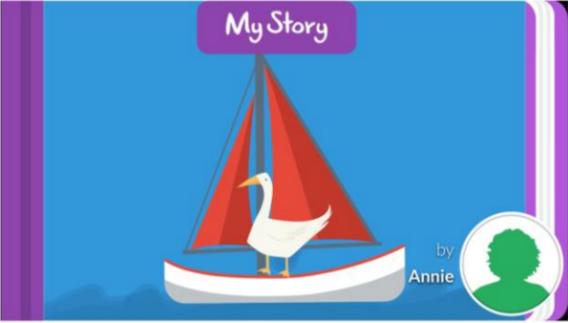
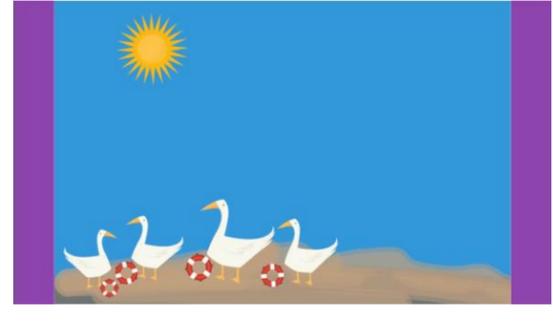
SITUATION DE DÉPART	ÉLÉMENT DÉCLENCHEUR	PÉRIPÉTIES	DÉNOUEMENT	SITUATION FINALE
<p>QUI sera le personnage principal de ton récit?</p> <p>OÙ l'histoire se déroule-t-elle?</p> <p>QUAND le récit se déroule-t-il? À quelle époque?</p> <p>Que se passera-t-il au début de ton histoire?</p> 	<p>Quel sera le problème vécu par le personnage principal?</p> 	<p>Que fera le personnage principal pour tenter de régler son problème.</p> 	<p>Quelle sera la solution à ton problème.</p> 	<p>Que se passera-t-il une fois le problème résolu?</p> 

Image de Noun Project, Creative Commons 3.0

EXEMPLE

<p>Il était une fois, une canne qui part en mer dans un petit bateau à voile.</p>	<p>Soudainement, le vent se lève. Un terrible orage complique les choses.</p>	<p>Puis, de grosses vagues foncent sur le bateau. Une voile se déchire et le bateau se renverse.</p>	<p>C'est alors que la canne décide de se concentrer très fort... On voit alors apparaître à travers son plumage, 2 belles ailes en or qui lui permettent de voler jusqu'au rivage.</p>	<p>Depuis cette fabuleuse aventure, la canne ne s'aventure plus seule en mer.</p>
<p>MON RÉCIT</p> 				

Source : Canevas d'écriture. Martine Trudel - Danielle Beauséjour - CS de l'Énergie, mars 2012 modifié par Annie Marois 2015

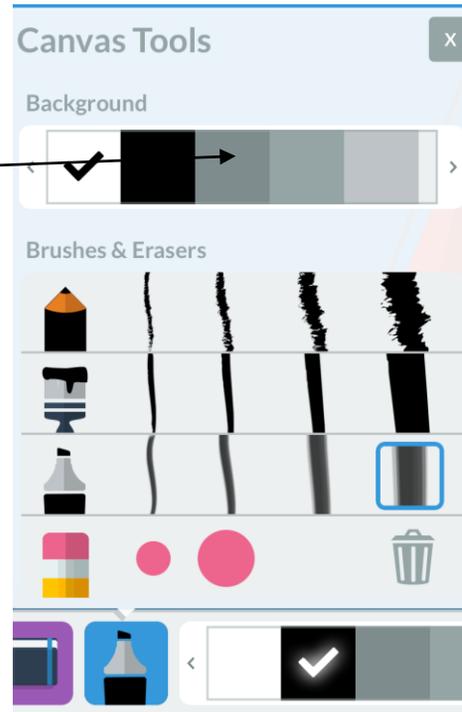
Une fois la planification de ton histoire terminée, illustre ton récit. Pour cela, suis les étapes suivantes.

POUR AJOUTER UN FOND DE COULEUR À LA PAGE ou UTILISER LES OUTILS DE DESSIN

Appuie sur le crayon ,

choisis une couleur d'arrière-plan à la page

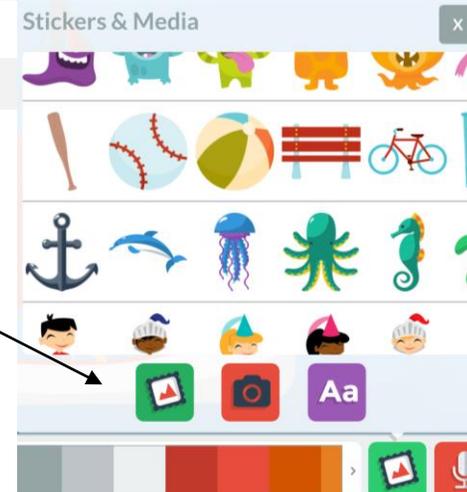
ou utilise les outils de dessin.



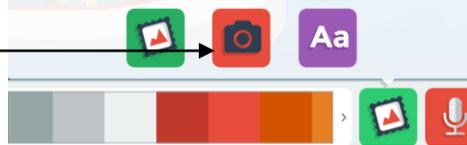
Choisis ensuite la couleur des traits de crayon.

POUR AJOUTER DES AUTOCOLLANTS

Appuie sur le cadre  et choisis à nouveau la cadre dans le menu.



POUR AJOUTER DES PHOTOS OU PRENDRE DES PHOTOS

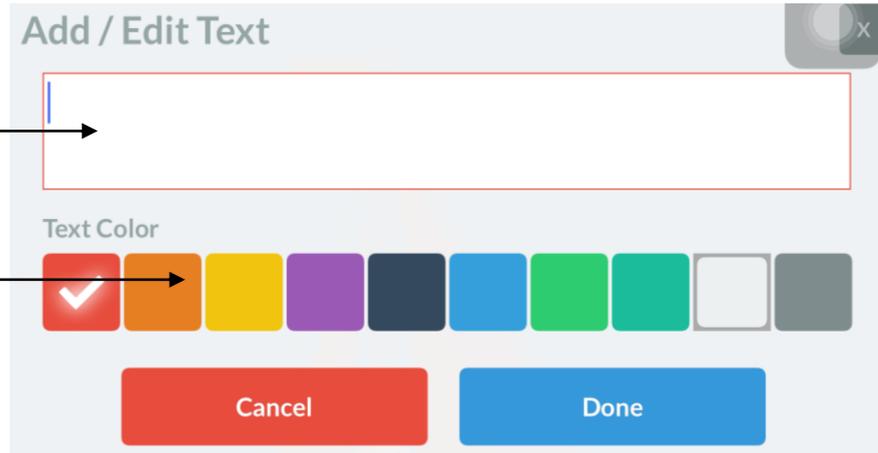
Appuie sur le cadre  et choisis l'appareil photo dans le menu. 

POUR AJOUTER DU TEXTE DANS LA PAGE

Appuie sur le cadre  et choisis la lettre  dans le menu. 

Ajoute le texte

et choisis la couleur de la police.



POUR AJOUTER UN PAGE

Sur la côté de la page, appuie sur le  pour ajouter une page ou sur  pour tourner les pages.



POUR ENREGISTRER TA VOIX

Appuie sur le micro  pour enregistrer ta voix qui raconte le récit à chaque page.

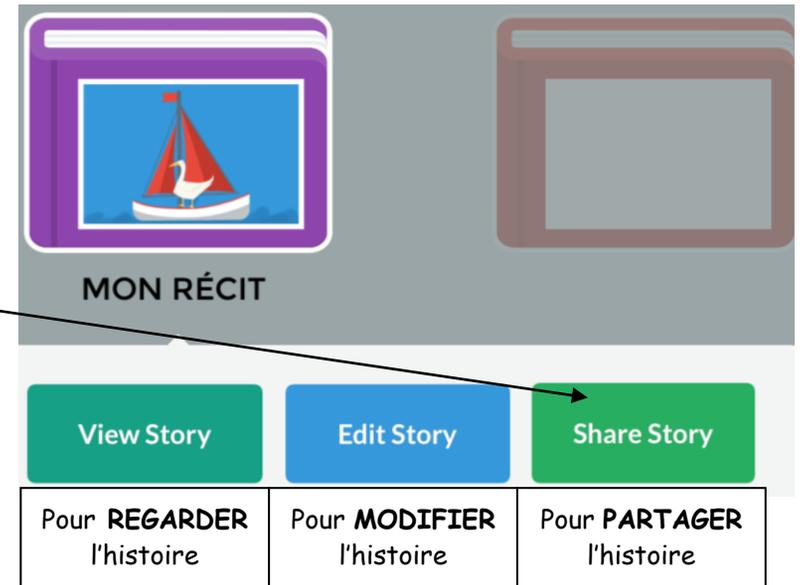


UNE FOIS L'HISTOIRE TERMINÉE

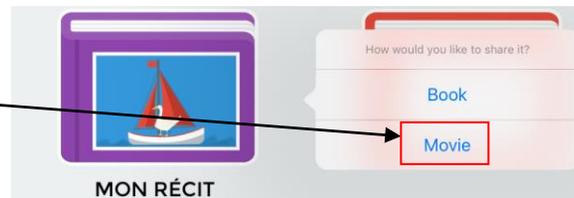
9. Une fois ton récit terminé, appuie sur *Done* pour terminer (en haut à gauche).



10. Sélectionne **MON RÉCIT** et appuie sur partager l'histoire (*Share story*).



11. Choisis la forme vidéo (*Movie*).



12. Pour confirmer l'enregistrement que tu souhaites faire de ton récit, glisse deux doigts, en même temps, dans la direction indiquée :



Swipe **Down** with two fingers to continue.

BAS

Swipe **Right** with two fingers to continue.

DROITE

Swipe **Up** with two fingers to continue.

HAUT

Swipe **Left** with two fingers to continue.

GAUCHE

L'histoire est automatiquement enregistrée dans la pellicule de photos.