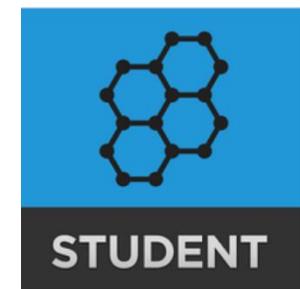




Socrative est une application web ou dédiée permettant de sonder son auditoire ou de vérifier les connaissances de ses élèves en temps réel, présent ou non.



Socrative peut être simultanément utilisé à partir de ces plateformes.





Accès enseignant et élèves

Accès Web : <http://www.socrative.com>

Socrative

www.socrative.com/ ▼ Traduire cette page

How It Works. Socrative empowers you to engage and assess your students as learning happens. Through the use of real-time questioning, result aggregation, ...

Socrative Student

STUDENT. Join Room. Socrative Student Response by ...

Teacher

TEACHER. SIGN IN ... Socrative Student Response by ...

Apps

Download our apps below or log in above. ... State Core Standard ...

[Autres résultats pour socrative.com »](#)

Resources

Back-Channeling with Socrative. What's a Back Channel ...

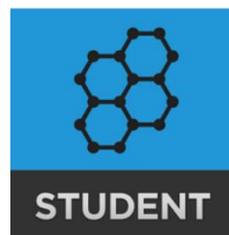
Socrative Help Center

Student Login - FAQs - Start a Quiz - Deliver a Space Race - Quizzes

Socrative Garden

Socrative short answer as a Back Channel! Recent Socrative ...

Accès App Store de Apple et le Google Play (applications distinctes):





Inscription / connexion de l'enseignant

1. Création du compte



ENSEIGNANT

Adresse de courriel

Password

OUVRIR UNE SESSION

ou

 Sign in with Google

[Vous avez oublié votre mot de passe?](#) • [Obtenir un compte GRATUIT](#)

ROOM : 29495
Dashboard
Toujours le même

2. Remplir le formulaire

Pour obtenir votre numéro de classe

NEW TEACHER ACCOUNT

First Name: First Name

Last Name: Last Name

Email: Email

Please Confirm Your Email: Confirm Email

Password: Password

Country: Country

Organization Type: Organization Type

Role: Select Role

I agree to the Terms.

ENVOYER



Connexion de l'élève

Socrative

www.socrative.com/ ▼ Traduire cette page

How It Works. Socrative empowers you to engage and assess your students as learning happens. Through the use of real-time questioning, result aggregation, ...



Socrative Student

STUDENT. Join Room. Socrative Student Response by ...

Teacher

TEACHER. SIGN IN ... Socrative Student Response by ...

Apps

Download our apps below or log in above. ... State Core Standard ...

[Autres résultats pour socrative.com »](#)

Resources

Back-Channeling with Socrative. What's a Back Channel ...

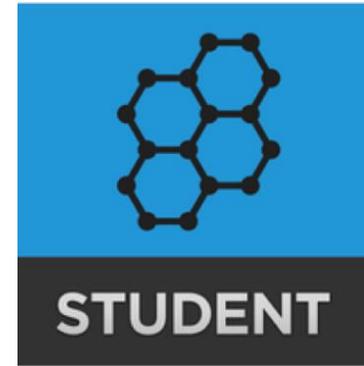
Socrative Help Center

Student Login - FAQs - Start a Quiz - Deliver a Space Race - Quizzes

Socrative Garden

Socrative short answer as a Back Channel! Recent Socrative ...

OU



L'élève inscrit votre numéro ou nom de classe dans cette case et clique sur «ENTRER DANS LA SALLE».



ÉTUDIANT



Paramètres de l'environnement de l'enseignant

 Paramètres

 0  Actualiser

Il est possible de personnaliser votre environnement en sélectionnant « Paramètres » dans le coin supérieur droit.

- Sélectionner « Profil » et inventez un nom plus significatif pour votre salle, la langue, un nouveau mot de passe, etc. Par défaut le logiciel est en anglais, alors sélectionnez « French Canadian ».

 Salle: **ENGLISHCP**  Paramètres

[Tableau de bord](#) | [Gérer les jeux-questionnaires](#) | [Résultats en direct](#)  0  Actualiser

First Name	Last Name
<input type="text" value="Jose"/>	<input type="text" value="Pinard"/>
Email	Room Name
<input type="text" value="josepinard@gmail.com"/>	<input type="text" value="ENGLISHCP"/>
Change password	
Country	Language
<input type="text" value="Canada"/>	<input type="text" value="🇨🇦 French (Canadian)"/>
Organization Type	School Name
<input type="text" value="École primaire/secondaire"/>	<input type="text" value="Rochebelle"/>
Role	
<input type="text" value="Teacher"/>	

[< ANNULER](#)



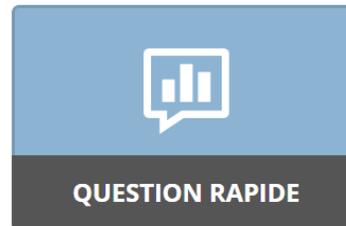
L'environnement de l'enseignant « Le Tableau de Bord »

Créer, modifier, dupliquer,
supprimer et importer des quiz

Nombre d'élèves
connectés



Démarrer et paramétrer
(simple) un quiz
préalablement créé.



Débuter un quiz
immédiatement sans
énoncé ou proposition.

Course « équipe contre
équipe » basée sur un
quiz préalablement créé.

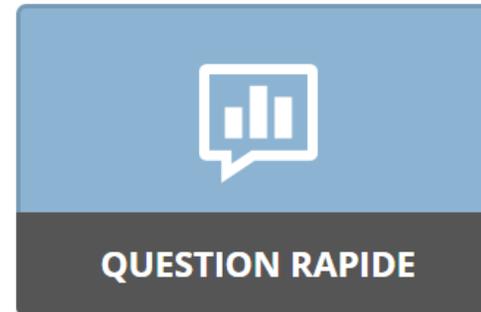


Question de sortie de cours
(acquis, métacognition,
incompréhension, ouverture,
etc...)



Lancer un quiz instantané (enseignant)

1. Choisir « QUESTION RAPIDE » dans le tableau de bord.



2. Choisir le type de question à poser.

Question rapide





Commencer un quiz instantané (enseignant)

3. La question est lancée..!

N.B. Aucun énoncé, aucune proposition. L'enseignant dicte oralement ou écrit au tableau. Les réponses soumises par les élèves se compilent en temps réel. La touche « Freeze » de la manette du projecteur s'avèrera utile pour masquer les résultats jusqu'au dévoilement.

Question rapide

0/0 des étudiants ont répondu

A	
B	
C	
D	
E	

UNE AUTRE QUESTION

MC
CHOIX MULTIPLES

TF
VRAI/FAUX

SA
RÉPONSE COURTE

4. Cliquer sur « TERMINER » en haut à droite pour terminer la question et revenir à l'environnement de l'enseignant. Les résultats ne peuvent être conservés pour ce type d'activité.



Lancer un quiz instantané (élève)

Vue de l'élève

1 DE 1Actualiser

A	<input type="text"/>
B	<input type="text"/>
C	<input type="text"/>
D	<input type="text"/>
E	<input type="text"/>

SOUMETTRE LA RÉPONSE

Une fois la question soumise à l'enseignant, il n'y a plus de retour possible pour l'élève et son choix est compilé dans la salle de l'enseignant.



Les Quiz

1. Depuis le tableau de bord sélectionner « GÉRER LES JEUX-QUESTIONNAIRES » pour ouvrir une nouvelle fenêtre.



The screenshot shows a dashboard with a navigation bar at the top containing: 'Tableau de bord', 'Gérer les jeux-questionnaires', 'Résultats en direct', '0', and 'Actualiser'. Below the navigation bar are four large blue buttons with white icons and text: 'COMMENCER UN QUIZZ' (with a smartphone icon), 'QUESTION RAPIDE' (with a bar chart icon), 'COURSE DE L'ESPACE' (with a rocket icon), and 'BILLET DE SORTIE' (with a door icon). To the right of these buttons is a grid of four smaller buttons: 'CRÉER UN JEU-QUESTIONNAIRE' (with a document and plus icon), 'IMPORTER UN JEU-QUESTIONNAIRE' (with a download icon), 'MES JEUX-QUESTIONNAIRES' (with a document icon), and 'RAPPORTS' (with a bar chart icon). An arrow points from the 'BILLET DE SORTIE' button towards the 'RAPPORTS' button.



Créer et/ou modifier un quiz

2. Dans la nouvelle fenêtre, sélectionnez « CRÉER UN JEU-QUESTIONNAIRE » et donnez un titre à votre quiz.

Créer un jeu-questionnaire

Partagez le Quiz: **SOC-22509004**

Titre

Align entire quiz to a standard

AJOUTER UNE QUESTION :

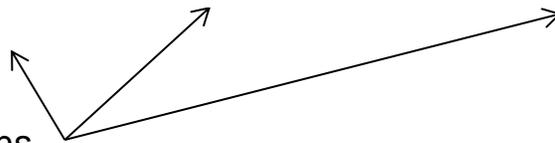
CHOIX MULTIPLES **VRAI/FAUX** **RÉPONSE COURTE**

Vous pouvez partager et/ou importer des quiz. Par défaut l'option de partage est activée. Chaque quiz aura son numéro SOC de partage à entrer lors de l'importation.

Il existe de nombreux sites où vous pouvez télécharger des quiz déjà préparés.

garden.socrative.com est un excellent site.

3. Choisir le type de questions.





Créer et modifier un quiz

Ajouter image

Énoncé/Question

Options de formatage de la question et des réponses

ENREGISTRER

#1

Formatage : ENREGISTRER

 +

CHOIX DE RÉPONSE

		EXACT?
A	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
B	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
C	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
D	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
E	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

+ AJOUTER UNE RÉPONSE Ajouter plus de réponses

Explication:

Explications de la bonne réponse

Sélectionner la bonne réponse

Propositions de réponses

Question suivante

AJOUTER UNE QUESTION :

CHOIX MULTIPLES

VRAI/FAUX

RÉPONSE COURTE



Commencer un quiz (enseignant)

1. Depuis le tableau de bord, sélectionnez COMMENCER UN QUIZ.



2. En choisir un parmi les quiz à débiter.



Sélectionner un jeu-questionnaire

Le Pigeon bleu

Pigeon Impossible

Mon cellulaire, une commodité?

LE CHAPON BLEU



Commencer un quiz (enseignant)

QUEL TYPE DE JEU-QUESTIONNAIRE COMMENCEZ-VOUS?

AU RYTHME DE L'ÉTUDIANT(E) : COMMENTAIRE IMMÉDIAT	AU RYTHME DE L'ÉTUDIANT(E) : NAVIGATION DE L'ÉTUDIANT(E)	AU RYTHME DE L'ENSEIGNANT(E)
---	--	------------------------------

Students receive immediate right/wrong feedback and explanations after they answer each question. Students answer questions in order and cannot skip or change their answers. You are able to monitor their progress via a live results table.

PARAMÈTRES SUPPLÉMENTAIRES

- Désactiver les noms des étudiants(es)
- Rendre l'ordre des questions aléatoire
- Rendre l'ordre des réponses aléatoire
- Désactiver les commentaires de l'étudiant(e)
- Disable Student Results

COMMENCER



Répondre à un quiz (Élève)



1. L'élève entre votre numéro ou nom de salle d'enseignant

ÉTUDIANT

ENTRER DANS LA SALLE

2. L'élève s'identifie (par défaut si vous n'avez pas désactivé cette option).

Entrer votre nom

TERMINÉ



Répondre à un quiz (Élève)

3. L'élève choisit et soumet sa réponse ou passe à une autre question dans le cas d'un quiz sans rétroaction.

De quelle couleur est le pigeon?

A	<input type="text" value="blanc"/>
B	<input type="text" value="bleu"/>
C	<input type="text" value="vert"/>
D	<input type="text" value="rouge"/>

SOUMETTRE LA RÉPONSE

4. Si un quiz est lancé en mode avec rétroaction immédiate, l'élève reçoit sa rétroaction avec explication le cas échéant.

1 DE 1

✘ Incorrect

Question :
De quelle couleur est le pigeon?

Bonne réponse :
bleu

Explication :
On voit très bien la couleur bleue.

OK



Répondre à un quiz (Élève)

5. Dans le cas d'un quiz sans rétroaction, l'élève navigue à son propre rythme dans le questionnaire.

The screenshot displays a quiz interface. At the top, there is a blue header bar containing a logo on the left, the text "1 DE 9" in the center, and an orange button labeled "TERMINER" on the right. Below the header, a light blue bar contains the text "Questions ▶" on the left and "Actualiser" with a refresh icon on the right. On the left side, there is a vertical list of question numbers from 1 to 9. Question 1 is highlighted in purple, while questions 2 through 8 are in yellow and question 9 is in orange. The main content area shows the question text: "The film is taking place in New York." Below the text are two large, light blue buttons labeled "Vrai" and "Faux". At the bottom center, there is an orange button labeled "SUIVANT".

6. Il clique sur TERMINER dans le coin droit en haut lorsqu'il a répondu à toutes les questions et attend un retour de l'enseignant.



Répondre à un quiz (Élève)

7. Cette fenêtre indique que le quiz est terminé et qu'il n'y a plus de retour possible sur ses réponses.



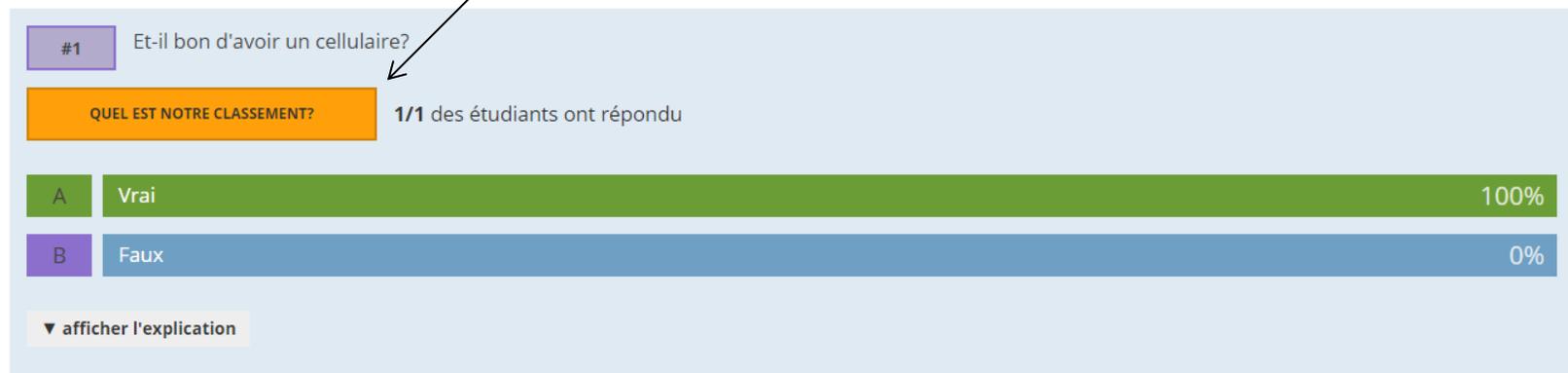
Vous avez terminé l'activité en cours.
En attente de l'enseignant(e).



Analyse des résultats (quiz au rythme de l'élève)

1. L'enseignant reçoit le compte-rendu des progressions en temps réel lors de la soumission lors d'un quiz sans rétroaction. N.B. La touche « Freeze » de la manette du projecteur sera utile si vous souhaitez masquer les résultats au TBI.
2. Afin de voir le résultat à une question, sélectionnez «QUEL EST NOTRE CLASSEMENT» pour un pourcentage de réussite.

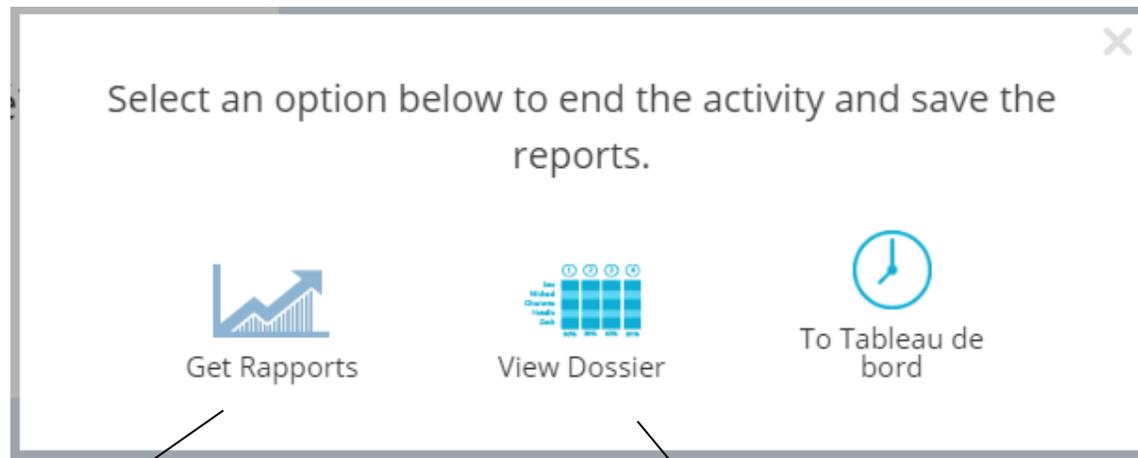
Mon cellulaire, une commodité?





Analyse des résultats (quiz au rythme de l'élève)

3. Par la suite et ce à la fin du quiz, il est possible d'obtenir des résultats plus détaillés sur l'ensemble du quiz. Socrative offre quelques possibilités intéressantes.



Obtenir un rapport

Select an option below to end the activity and save the reports.

Get Rapports View Dossier To Tableau de bord

Quel(s) rapport(s) désirez-vous?

Toute la classe Excel

PDF de chaque étudiant

PDF de question spécifique

Comment désirez-vous obtenir votre(vos) rapport(s)?

Courriel Télécharger Google Drive

Voir un tableau de réussite par question pour chaque élève

Mon cellulaire, une commodité? - Wed May 18 2016

Nom	Note	#1
Alfonso	100%	Vrai
Total de la classe		100%

Cliquez sur Question #s ou total de la classe %s pour une vue détaillée de la question



Quiz «COURSE DE L'ESPACE» pour plus d'émotions

1. Le quiz de type « COURSE DE L'ESPACE» s'avère intéressant lorsque le nombre d'ordinateurs disponibles en classe est limité ou lorsque vous désirez que les élèves se concertent/rivalisent autour d'un quiz. Le caractère ludique et compétitif de l'activité suscitera l'engagement des élèves.



2. Il est possible de personnaliser le jeu quelque peu. En sélectionnant « Rocket » on a le choix de modifier l'objet.

Tableau de bord | Gérer les jeux-questionnaires | Résultats en direct

SÉLECTIONNEZ UN JEU-QUESTIONNAIRE ▼

NOMBRE D'ÉQUIPES ▼

Affecter des équipes automatiquement ▼

Fusée ▼

Désactiver les commentaires de l'étudiant(e)

Disable Student Results

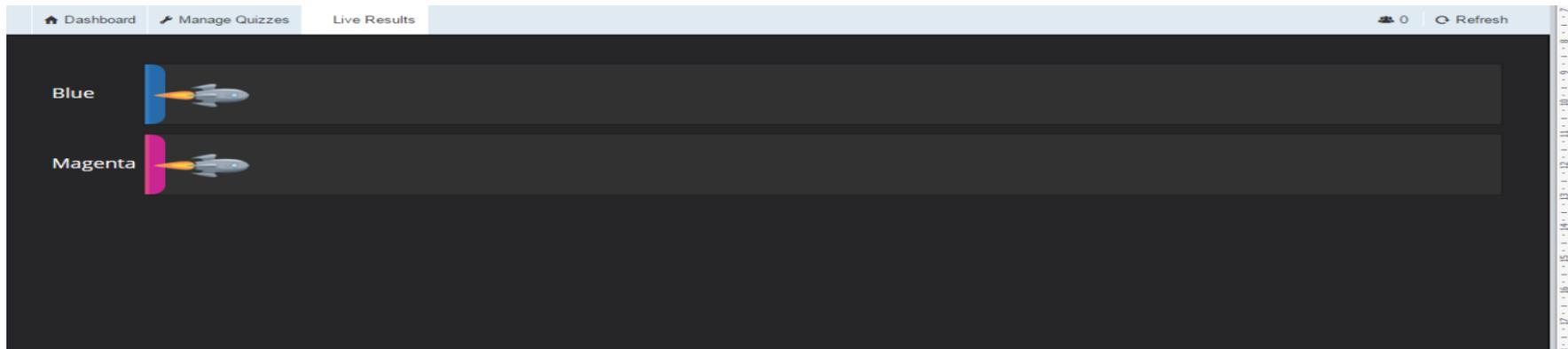
COMMENCER



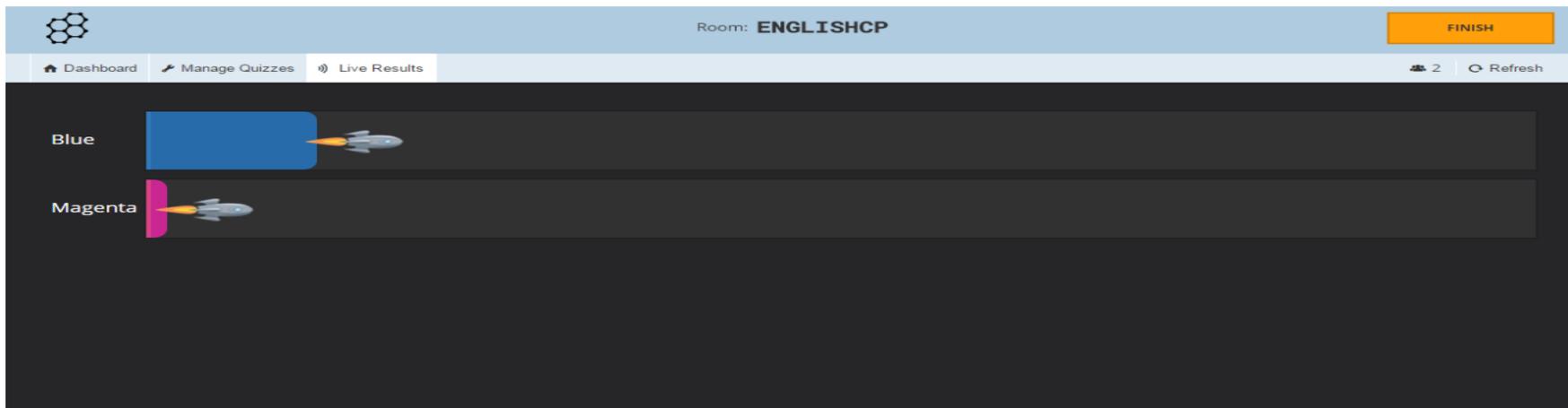


Quiz «COURSE DE L'ESPACE» pour plus d'émotions

3. Une fois le quiz débuté, les équipes compétitionnent pour faire avancer l'objet choisi par l'enseignant.



4. L'équipe voit les questions comme d'habitude, mais le tableau interactif projette la progression de chaque équipe selon la réponse à chacune des questions.





BILLET DE SORTIE : Est-ce que le concept a été compris?

Pour vérifier rapidement si un concept, une notion ou une explication a été saisi ou non, l'enseignant peut lancer un « BILLET DE SORTIE ». L'élève reçoit 3 questions : son niveau de compréhension, ce qu'il a retenu, et une question oral au choix de l'enseignant.



1. Quel est votre niveau de compréhension relatif à la matière d'aujourd'hui?
2. Qu'avez-vous appris en classe aujourd'hui?
3. Veuillez répondre à la question de votre enseignant.

Billet de Sortie Questionnaire

Afficher les noms Afficher la Réponse

Nom	A-Z ▼	Progrès ▼	#1	#2	#3
Luc		100% ✓	B	les math	oui
Total de la classe			0%		

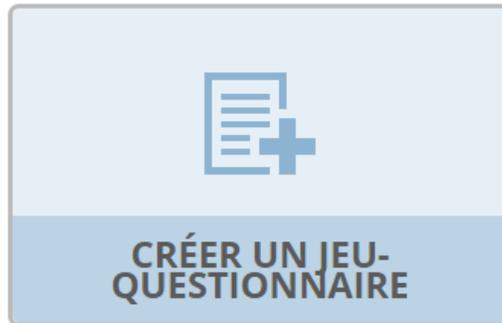
Cliquez sur Question #s ou total de la classe %s pour une vue détaillée de la question

L'enseignant peut alors tirer ses propres conclusions de l'apprentissage fait par ses élèves.



Consulter les résultats enregistrés et archivés (enseignant)

1. Sélectionnez «GÉRER LES JEUX-QUESTIONNAIRE» à partir du tableau de bord pour ouvrir cette fenêtre.



2. Sélectionnez «Rapports»



Consulter les résultats enregistrés et archivés (enseignant)

1. Il est possible de filtrer les rapports par types d'activités

🏠 Tableau de bord | 📄 Gérer les jeux-questionnaires | » Résultats en direct | 📄 1 | 🔄 Actualiser

RÉCENT	TOUS	JEUX-QUESTIONNAIRES	COURSES DE L'ESPACE	BILLETS DE SORTIE	RÉPONSES COURTES	RAPPORTS ARCHIVÉS
--------	------	---------------------	---------------------	-------------------	------------------	-------------------

Sélectionner une activité

Exit Ticket Quiz - 18/5/2016 15:47 41	Archiver
Mon cellulaire, une commodité? - 18/5/2016 15:37 02	Archiver
Le Pigeon bleu - 18/5/2016 15:36 22	Archiver
Pigeon Impossible - 18/5/2016 15:33 10	Archiver
Pigeon Impossible - 18/5/2016 15:32 29	Archiver



Consulter les résultats enregistrés (enseignant)

2. Une fois l'activité choisie, on peut sélectionner le genre de rapport qu'on veut consulter.

The screenshot shows a teacher's dashboard for the room "ENGLISHCP". The dashboard includes a navigation bar with "Tableau de bord" and "Gérer les jeux-questionnaires", a "Paramètres" gear icon, and a "Actualiser" button. Below the navigation bar, there are tabs for "RÉCENT" and "TOUS". The main content area is titled "Sélectionner une activité" and lists several activities with their completion times. A modal dialog is open in the center, prompting the user to "Select an option below to end the activity and save the reports." The dialog offers three options: "Get Rapports" (with a bar chart icon), "View Dossier" (with a document icon), and "To Tableau de bord" (with a clock icon). The background dashboard shows a list of activities with "Archiver" buttons for each.

Activity Name	Completion Time	Action
Exit Ticket Quiz	- 18/5/2016 15:47 41	Archiver
Mon cellulaire, une commodité?	- 18/5/2016 15:37 02	Archiver
Le Pigeon bleu	- 18/5/2016 15:36 22	Archiver
Pigeon Impossible	- 18/5/2016 15:33 10	Archiver
Pigeon Impossible	- 18/5/2016 15:32 29	Archiver